附件2：

**供销合作总社第四职工扑克牌比赛规定**

一、执行2002年国家体育总局社会体育指导中心审定的《中国升级竞赛规则》（试行）。

二、比赛办法

（一）比赛采用计时制瑞士移位赛，共比赛4轮，每轮用时40分钟。

（二）每轮比赛剩10分钟结束时，裁判长应向参赛选手宣布：还有最后1副牌（不包括正在打的该副牌）。

（三）每轮比赛结束时，所打级数高的一方为胜方，低的一方为负方。胜方所打级数高出负方3级（含）即标准分为13:7（含）以上，胜方记2个场分，负方记0分。如胜方所打级数高出负方2级（含）以下时，即标准分在11:9至12:8之间，胜方记1.5个场分，负方记0.5个场分。两方所打级数如相同即标准分为10:10时，双方各记1个场分（先打到该级数为先手胜）。另外，每轮比赛结束时双方需将所打的级差换算成标准分,“20:0制”，再换算成场分。每轮比赛结束时每桌选手需完整填写记分表，经核对无误后双方签字，并由胜对在该轮比赛结束5分钟内将记分表交到记录台。未按时交记分表者，责任方按弃权记分，非责任方按实际比赛结果记分。

（四）比赛如遇弃权的对，未弃权方得1.5个场分，12个标准分，弃权方为0。

（五）比赛一方迟到5－10分钟的，扣20分（小分）和1.5个标准分；迟到10分钟以上不足15分钟的，扣40分（小分）和3.5个标准分；迟到超过15分钟的，判其该轮弃权。

三、编排

瑞士制移位赛第一轮对阵由裁判长在赛前根据报名统一抽签，决定选手自己的序号及比赛的对手号和桌号。从第二轮开始，按照各对场分的积分编排下一轮的对手，以后每轮都以累计场分的积分来进行编排，即高分对高分，积分相近的相遇。单数轮从小号到大号依次编排，双数轮从大号到小号依次编排。相遇过的对不再相遇，同一单位的对不相遇。

四、名次的计算

1、按每对选手的累计场分排定名次。如场分相同，则先比较两对选手之间相遇时的胜负关系，胜者在前；

2、如两对选手未相遇过，则比较其累计标准分，高者列前；

3、如仍相同，则比较各自所遇过选手的对手分，高者列前；

4、如遇2对以上场分相同时，依次比较相互间的胜负关系，胜者列前；如仍相同，则比较标准分；再相同则比较所遇选手的对手分。

五、比赛通则

（一）洗牌、切牌、抓牌：第一副牌由东家洗牌，并由南家切牌并翻牌点，自南家开始按逆时针方向来决定由谁先抓第一张牌。第二副牌开始由庄家的同伴洗牌，并由庄家的上家切牌。

（二）出牌：每出一圈牌后都要将面前的牌扣放，自己只能看自己扣放的牌，不得翻看其他人面前扣放的牌。

（三）打无主时，大小王组合为主牌拖拉机，小王可与任何花色的级牌组合为拖拉机。

（四）抢庄：打第一副牌时抢主抢庄，反主反庄。只有在第一副牌抢庄时可以用大王反小王。从第二副牌开始，不论大小王只能反无主一次并且反主不反庄。

（五）叫主和反主：用级牌亮主时，不分花色大小。一方用单张级牌叫主后，其他人可用双张级牌反主（前者用双张级牌定主后面不能再反主）。反主后，有成对的大小王可以再反成无主。但自己不能反自己。反主必须在庄家拿底牌之前亮出，否则无效。庄家在拿底牌之前需逐个询问是否有人亮主或反主。

（六）若抓完牌后无人叫主，则以翻开底牌的第一张花色为主牌（若是王牌则为无主），任何人不能再反主。

（七）若亮错级牌，有错的一方不得再亮此花色。

（八）当有两人同时亮下主牌且无法分清先后次序时，将由裁判抽签决定。

（九）抠底：单张抠底，底牌分乘2；对子抠底，底牌分乘4；连对抠底，二连对乘6，以后每多连一对加2倍；甩牌抠底，底牌分乘3，或按其中包含的倍数最多的组合计算。

（十）计分：

1、防守方一分未拣，庄家连升三级；

2、防守方拣5—35分，庄家连升两级；

3、防守方拣40—75分，庄家升一级；

4、防守方拣80分即可上台，以后每多拣40分升一级。

六、违规与判罚

（一）多牌、少牌

1、未拿底之前，发现多牌少牌，由少牌方从多牌方手中任意抽取一张，比赛继续进行。

2、若扣完底牌，出牌后发现多牌少牌，判违规方负。庄家违规，防守方升1级；防守方违规，庄家升2级。

（二）出错牌

出错牌，包括甩错、跟错、垫错、错将吃。出错牌者不得再收回错误牌张，无论是有意或无意，均按出错牌处罚。判违规方每个错误牌张扣10分（小分）。甩错牌，他人每挡一张扣10分（小分），然后出最小的牌，挡单出单，挡双出双；若单、双都被挡，则由对手指定出牌。错误的牌张需牌面向上放在右手边成为罚张。

（三）暴露张

在抓牌和打牌过程中，过早地暴露牌张或牌张组合，把牌牌面向上放在桌上，或持握的方式使他人有意、无意地看见牌面，或有意、无意地掉在地上让人看到牌面，均属暴露张。暴露张分轻罚张和重罚张。

1、轻罚张：所暴露牌张不足以向同伴提供非法信息，且对手没受到实质性损失的，扣10分（小分），轻罚张收回。

2、重罚张：所暴露牌张比较重要（分牌、级牌、王牌、A），足以向同伴提供非法信息，且完全可能对其对手造成损失的为重罚张。重罚张一旦成立，应牌面向上置于右手边。持重罚张者跟牌时，须在合法出牌的第一时间打出重罚张。持重罚张者领出时，其下家可指定其出或不许出重罚张花色，在其保持出牌权时，此规定一直有效，如下家做出以上决定，则该牌张不再成为罚张，应收回。持重罚张一方扣20分（小分）。

（四）藏张

应出而未出的牌张或牌张组合称为藏张。

1、藏张于当圈一经发现，允许马上改正，其所出错的牌张按暴露张处理。

2、藏张如果于下一圈出牌后才发现，为藏张成立。藏张一旦成立，必须予以判罚。不影响该副牌最终结果的，扣40分（小分）；影响最终结果的，判违规方负。庄家违规，防守方升1级；防守方违规，庄家升2级。

（五）出牌超时

通常每次出牌不得超过30秒，扣底牌不得超过1分钟。超时第一次警告，第二次扣10分（小分）。

（六）传递非法信息

比赛进行中，无论用声音还是肢体语言传递非法信息，都是严重违规的。若一经发现，该副牌立即结束，判违规方负。庄家违规，防守方升2级；防守方违规，庄家升3级。累计三次传递非法信息的，取消违规方比赛资格。

七、比赛纪律

（一）在比赛赛场及周边区域不得大声喧哗。

（二）所有人员，进入赛场即应关闭移动通讯工具。

讲究文明礼貌，进入赛场须衣冠整洁并佩戴有效证件。

（三）赛场及赛场前附近区域禁止吸烟。如发现有赛员违反本项规定，扣相关对1个标准分。多次或严重违反本条规定的将受到进一步处罚，可能会部分停赛，由组委会决定。

（四）尊重裁判、尊重对手、尊重同伴，不得在比赛过程中出现漫骂或带有侮辱性语言的不文明行为，若一经发现，扣相关对1个标准分。

（五）比赛之中，参赛人员离开座位必须征得对方同意。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **级数差** | **标准分** | **级数差** | **标准分** |
| 0 | 10：10 | 6 | 16：4 |
| 1 | 11：9 | 7 | 17：3 |
| 2 | 12：8 | 8 | 18：2 |
| 3 | 13：7 | 9 | 19：1 |
| 4 | 14：6 | 10以上 | 20：0 |
| 5 | 15：5 |  |  |

**标准分换算表**